

目地設計(弾性シーリング材のための)

シーリング材に関する目地設計は目地の動きの種類・大きさ、被着体の種類、及び施工性と性能上の最小必要寸法などを考慮して設計してください。

I 目地の分類と主な機能

区分	ムーブメントの種類	目地の種類	必要な主な機能	備考
ワーキングジョイント	温度ムーブメント (熱伸縮中心)	<ul style="list-style-type: none"> ●メタルカーテンウォール各種目地 方立方式 パネル方式 ユニット方式 ●外装金属パネル目地 塗装アルミニウムパネル 塗装鋼板 ほうろう鋼板 ●金属笠木 ●金属建具 水切り・皿板目地 建具間目地 建具間目地 ●ガラス回り目地 	<ul style="list-style-type: none"> ●JIS耐久性9030以上の性能 ●硬化途中・硬化後の追従性能 ●当該被着体への接着性能 ●耐熱・耐候性 	●汚染が目立つファサードや色調では非汚染性を考慮
	層間変位ムーブメント (面内変形中心)	<ul style="list-style-type: none"> ●金属部材の目地 ●PCカーテンウォール各種目地 石材先付けPCパネル間目地 タイル先付けPCパネル間目地 塗装・吹付けPCパネル間目地 ●ALCパネル間目地 (縦壁ロッキング・横壁アンカー構法) ●PC笠木目地 ●GRC・押出成形セメント板目地 ●ガラス回り目地 	<ul style="list-style-type: none"> ●JIS耐久性区分8020以上の性能 ●当該被着体への接着性能 (プライマーの塗分け不要) ●目地周辺への非汚染性能 ●耐候性 	●層間変位ムーブメントが大きな目地ではJIS耐久性区分9030以上の性能が最適
	風によるムーブメント (風圧による動き中心)	<ul style="list-style-type: none"> ●ガラス回り目地各種 ●ガラススクリーン目地 	<ul style="list-style-type: none"> ●ガラス越しの耐光接着性 ●当該被着体への接着性能 (プライマーの塗分け不要) 	●ガラススクリーン用は接着強度の高いもの
	湿気ムーブメント (乾湿による動き中心)	<ul style="list-style-type: none"> ●各種セメント質ボード類の目地 ●窯業系サイディングボード目地 	<ul style="list-style-type: none"> ●JIS耐久性区分8020以上の性能 ●応力緩和タイプ 	
ノンワーキングジョイント	ムーブメントが小さい 又は生じない	<ul style="list-style-type: none"> ●コンクリート壁の各種目地 RC造の窓枠回り目地 RC造の打継ぎ目地 RC造のひび割れ誘発目地 RC造の建具回り目地 PCパネルの打ち込み窓枠回り目地 PCカーテンウォール工法の躯体目地 PCパネルを用いた壁式構造の目地 石張り、タイル張りの目地 	<ul style="list-style-type: none"> ●非露出の場合、被吹付・塗装性のあること ●露出の場合、非汚染性能 	●3面接着を標準とする

II 目地寸法の設計

1. 目地の動きの算定

(1) 温度による目地の動き

$$\delta_1 = \alpha \cdot l \cdot \Delta T(1 - Kt)$$

δ_1 : 温度ムーブメント (mm)
 α : 部材の線膨張係数 (1/°C)
 l : 部材の設計長さ (mm)
 ΔT : 部材の実効温度差 (°C)
 Kt : ムーブメントの低減率

●主な構成部材の線膨張係数 α は表の値を目安とする。なお、過去の実績や経験により α が求められている場合、または推定できる場合には、その値を用いてもよい。

●部材の実効温度差は、表の値を目安として設定する。同表では構成部材表面の色調が明色と暗色の両極端の場合について数値を示したが、実際の色調に応じて中間の数値を用いてもよい。また、過去の実績や経験により ΔT が求められている場合、または推定できる場合には、その値を用いてもよい。

●ムーブメントの低減率 K は表の値を目安とする。なお、過去の実績や経験により Kr が求められている場合、または推定される場合は、その値を用いてもよい。

【計算例】

アルミカーテンウォール、暗色の場合
 $\alpha: 23 \times 10^{-6}$ 、 $l: 3,600$ 、 $\Delta T: 70$ 、 $Kt: 0.3$
 と設定すると、ムーブメント量 δ_1 は
 $\delta_1 = 23 \times 10^{-6} \times 3,600 \times 70 \times (1 - 0.3)$
 $\approx 4.1 \text{ mm}$
 となります。

(2) 層間変位による目地の動き

●層間変位による目地の動きは部材の構成、取付方法などによってスライド、ロッキング、ハーフロッキングなどの動きの状態が異なりますが、ここではスライドの場合の横目地の動きを算定します。但し、コーナー部は圧縮、引張りとなっております。

$$\delta_2 = R \cdot hp \cdot (1 - Kr) = \Delta (1 - Kr)$$

δ_2 : 層間変位ムーブメント (mm)
 R : 層間変位角
 hp : パネルの高さ(または階高) (mm)
 Kr : 層間変位ムーブメントの低減率
 Δ : 層間変位

●ムーブメントの低減率 K は表の数値を目安とする。なお、過去の実績や経験により Kr が求められている場合、または推定できる場合は、その値を用いてもよい。

【計算例】

PCカーテンウォール、パネル形式
 $hp: 3,800$ 、 $Kr: 0.1$ 、 $R: 1/300$
 と設定すると、ムーブメント量(せん断変形量) δ_2 は
 $\delta_2 = 1/300 \times 3,800 \times (1 - 0.1) = 12.67 \times (1 - 0.1)$
 $\approx 11.4 \text{ mm}$
 となります。

部材の線膨張係数 α (×10⁻⁶/°C)

形状	種類	線膨張係数	
形状	アルミ	23	
パネル	金属	アルミ版	23
		アルミ鋳物	23
		ステンレス	17
		鋼	10
	コンクリート	10	
	ALC	7	
ガラス	9		

部材の実効温度差 ΔT (°C)

形状	構成部材		外壁	笠木	
	種類	表面の色調 ^{※2}			
パネル	形状	アルミ	明色	55	65
			暗色	70	80
	金属	アルミ版	明色	55	65
			暗色	70	80
		アルミ鋳物	明色	50	55
			暗色	65	70
		ステンレス	明色	55	65
			暗色	70	80
	鋼	明色	55	65	
		暗色	70	80	
	コンクリート	明色	35	40	
		暗色	40	45	
ALC	明色	40	—		
	暗色	45	—		
ガラス	一般	—	45	—	
	特殊 ^{※1}	—	55	—	

※1: 熱線吸収・熱線反射などの熱吸収の大きい板ガラス

※2: 明色: 金属素地光沢を有するもの及び、明度が比較的白色に近いもの
 暗色: 明度が比較的黒色に近いもの

ムーブメントの低減率 Kt

形状	構成部材の種類	外壁	笠木	
形状	アルミ	0.2	0.1	
パネル	金属	アルミ版	0.3	0.1
		アルミ鋳物	0.2	0.1
		ステンレス	0.3	0.1
		鋼	0.3	0.1
	コンクリート	0.1	0.1	
	ALC	0.1	—	
ガラス	0	—		

ムーブメントの低減率 Kr

hp/Wp	スライド方式	ロッキング方式
2以上	0.1	0.1
2未満・0.5以上		0.2
0.5未満		0.3

【注】プレキャストコンクリート・カーテンウォールの場合

hp: パネルの高さ

Wp: パネルの幅